

BELIEVE LODY

Meudon (92) 92360

believelody@gmail.com

+330744873783

Informations personnelles

Date de naissance: 1992-04-06

Niveau d'expérience global: Cadre

Secteur: Numérique et développement informatique, Technologie

Total years of experience: 5

Expérience

DEVELOPPEUR FULLSTACK REACT NODE

ENGIE - La Défense (92)

janvier 2023 - mars 2024

PROJET ACE

CONTEXTE DU PROJET :

ACE est un back-office de l'application Ellipse, plateforme d'onboarding et de suivi de client Engie dans la décarbonisation. Faisant partie d'une équipe de chez ENGIE DIGITAL, la mission consistait à développer from

Scratch ce projet.

Réalisations :

- Conception de l'architecture du projet en se basant sur les principes de la clean archi;
- Développement des interfaces selon le Design System du groupe ENGIE ;
- Développement continue en TDD;
- Application du clean-code ;
- Structure du projet en clean-archi ;
- Développement de bibliothèques tierces utilisées par les services api ;
- Authentification et connexion entre les utilisateurs ENGIE IMPACT et le back-office ACE via OKTA;
- Développement de services api dédiés à l'ensemble du groupe ENGIE DIGITAL ;

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

React, NestJS, AWS, TypeScript, Rest API, JIRA, Clean code, Confluence, Github, Github Action, Agile (scrum)

DEVELOPPEUR REACT

AAREON - Meudon (92)

novembre 2021 - décembre 2022

PROJET BORNE INTERACTIVE

CONTEXTE DU PROJET :

Développement d'une borne tactile interactive qui permettra aux locataires des grands groupes de bailleurs

sociaux de se connecter en agence afin d'effectuer diverses opérations.

Réalisations :

- Développement des interfaces selon le Design System du client (bailleur) ;
- Développement des fonctionnalités de connexion via un lecteur NFC ;
- Développement des fonctionnalités suivantes : téléversement d'une pièce jointe via un QR Code !
- Paiement via un TPA avec ou sans contact ;
- Ajout de pièce jointe via un scanner ;
- Impression de document sur une imprimante à encre thermique intégrée;
- Enrichissement des composants UI ;
- Développement des composants cross-platforms ;
- Participation à la rédaction des Users stories ;
- Participation à l'affinage et à la priorisation des Users stories selon la valeur métier ;
- Développement des fonctionnalités en vue des présentations au congrès annuels du logement social ;
- Adaptation responsive suite à l'arrivée d'une nouvelle borne au format 1024 x 768 ;

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

React, NextJS, TypeScript, Rest API, JIRA, Confluence, Gitlab, Agile (scrum)

DEVELOPPEUR NODEJS/REACT JS

SNCF ITNOVEM - Saint-Denis (93)

mars 2021 - octobre 2021

Contexte du projet :

Au sein du projet eIoT, l'équipe développe et maintient toutes les applications et composants web utilisés pour

lire et traiter les informations provenant des capteurs de tout le parc des objets connectés d'Ile de France de

la SNCF.

Équipe : 9 personnes (variable)

Réalisations :

- Etudes et amélioration de l'outil front RESTool développé en React ;
- Développement des applications de chaîne de traitement propres à chaque projet ;
- Développement et maintenance des serveurs API avec NestJS ;
- Connexion entre les applications API, les chaînes de traitement et le Cloud Azure via les Service Bus et l'Event Hub;
- Discussion et amélioration des IHM des applications de chaînes de traitement ;
- Mise en place d'un package commun eslint avec des règles propres à l'équipe;
- Participation à l'élaboration des user stories via une session d'affinage (sprint de 2 semaines) ;
- Tests fonctionnels et correction des bugs ;
- Participation aux sprints planning, reviews et retrospective ;

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

React, Nodejs, NestJS, TypeScript, Rest API, Git, RobotFramework, PostgreSQL, Agile, Azure IoT Hub

DEVELOPPEUR REACTJS

BNP PARIBAS REAL ESTATE - Paris (75)

juillet 2020 - décembre 2020

Contexte du projet :

Au sein du projet Coliveme, jeune startup du Bivwack, l'équipe développe une marketplace de colocation en

France dans un concept innovateur : le coliving.

Équipe : 7 personnes

Réalisations :

- Etudes et développement de l'interface web en ReactJS
- Développer les maquettes fournies le UI/UX designer
- Discussion et amélioration des interfaces selon les retours clients
- Utilisation des outils de tracking de Google et Facebook
- Refactoring du code React en version Hooks
- Connexion à un serveur JAVA
- Participer à l'élaboration et la livraison des user stories (sprint de 2 semaines minimum)
- Tests fonctionnels et correction des bugs
- Participation aux sprints planning, review et retrospective

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

React, Rest API, Git, IntelliJ, Java, Spring, Maven, PostgreSQL, Agile

DEVELOPPEUR FULLSTACK NODEJS / REACTJS

SOCIETE GENERALE BSC - Fontenay-sous-Bois (94)

octobre 2019 - juin 2020

Contexte du projet :

Au sein du projet MYC, l'équipe a développé une application web regroupant toutes les autres applications de la Société Générale. Elle propose aussi des informations relatives aux comportements responsables au sein de la société.

Équipe : 5 personnes

Réalisations :

- Etudes et développement de l'interface web en ReactJS (Typescript)
- Développer les maquettes fournies le UI/UX designer
- Connexion à un serveur JAVA via un serveur API en NodeJS
- Adapter les données en fonction du besoin spécifique du client
- Participer à l'élaboration et la livraison des user stories (sprint de 2 semaines minimum)
- Tests fonctionnels
- Participation aux sprints planning, review et retrospective

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

ReactJS, NodeJS, Express, Typescript, Git, IntelliJ, Java, Hibernate, Spring, Maven, MySQL, Oracle, Agile

DEVELOPPEUR JAVA ANGULAR (Stage)

BNP PARIBAS ITG - Montreuil (93)

mars 2019 - août 2019

Contexte du projet : ADRET WEB

Au sein du pôle ITG, l'équipe est en charge de la conception et du développement d'une plateforme web d'un système d'anonymisation de données.

Équipe : 5 personnes

Réalisations :

- Etudes et développement d'une interface web ;
- Adapter les données en fonction du besoin spécifique du client ;
- Participer à l'élaboration et la livraison des user stories (sprint de 2 semaines minimum) ;
- Tests fonctionnels ;
- Participation aux réunions d'avancement en interne ;
- Mise en place initial de l'application chez le client ;

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

Angular 6, Java/EE, Jenkins, Git, IntelliJ, Tomcat, Hibernate, Spring, Maven, MySQL, Oracle, Agile

Formation

Master 2 en Génie Informatique du Mobile et de l'Embarqué

UFR sciences et techniques - Rouen (76)

2016 - 2019

Licence en Génie Electrique et Informatique Industrielle

UFR sciences et techniques - Rouen (76)

2010 - 2015

Compétences

- Frontend : ReactJS, HTML5, CSS3, Typescript, Svelte, AlpineJS Backend : NodeJS, Clojure Framework : NextJS, ExpressJS, AstroJS, SvelteKit, TailwindCSS, React Native Librairies : Redux, Htmx, Zustand SGBD : MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Firebase TEST : Jest Méthodologie : Agile Versionning / Editeur de code : Git, PhpStorm, VS Code, Emacs Divers : Websocket, Axios, SSE SOFT SKILLS Veille technologique Fortes capacités d'adaptation et à l'écoute Dynamique / Rigoureux / Force de proposition Code lover : pratiques craftmanship
- ANGLAIS : Courant
- Développement front-end